



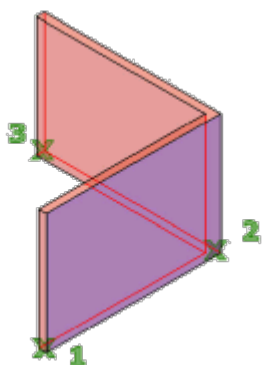
## POLYKÖRPER (Befehl)

---

Erstellt einen 3D-Volumenkörper in Form einer Wand oder eine Reihe von Wänden.



Sie können 3D-Wände mit geraden und gekrümmten Segmenten, die eine konstante Höhe und Breite aufweisen, erstellen.



Mit POLYKÖRPER können Sie einen 3D-Volumenkörper wie eine Polylinie erstellen. Die Systemvariable PSOLWIDTH legt die Vorgabebreite für den 3D-Volumenkörper fest. Die Systemvariable PSOLHEIGHT legt die Vorgabehöhe fest. Sie können auch vorhandene 2D-Objekte, wie Linien, 2D-Polylinien, Bogen und Kreise, in 3D-Volumenkörper mit einer vorgabengemäßen Höhe, Breite und Ausrichtung umwandeln.

Die folgenden Aufforderungen werden angezeigt:

### Startpunkt

Legt den Startpunkt eines Polykörpersegments fest.

### Objekt

Gibt die Auswahl eines 2D-Objekts zum Umwandeln in einen 3D-Volumenkörper an.

### Höhe

Gibt die Höhe des Polykörpersegments an. (Systemvariable PSOLHEIGHT)

### Breite

Gibt die Breite des Polykörpersegments an. (Systemvariable PSOLWIDTH)

### Ausrichten

Gibt an, wo die Breite des Polykörpers platziert wird: in der Mitte, links oder rechts vom Polykörperprofil oder dem definierenden 2D-Objekt.

## Nächsten Punkt angeben

Gibt den nächsten Punkt für das Polykörperprofil an.

## Bogen

Fügt ein Polykörperprofil zum Volumenkörper hinzu. Die Vorgabe-Startrichtung des Bogens ist tangential zum vorherigen Segment. Über die Option Richtung können Sie eine andere Startrichtung festlegen.

## Schließen

Schließt den Volumenkörper durch Erstellen eines linearen oder bogenförmigen Segments vom letzten Kontrollpunkt zum Anfang des Polykörperprofils.

## Richtung

Gibt das Bogensegment durch die Angabe der anfänglichen tangentialen Richtung und eines Endpunktes an.

## Line

Beendet die Bogen-Eingabeaufforderung und kehrt zu geraden Liniensegmenten zurück.

## Zweiter Punkt

Legt den zweiten Punkt und den Endpunkt eines Bogensegments fest, das durch drei Punkte bestimmt wird.

## Rückgängig

Entfernt das zuletzt zum Polykörperprofil hinzugefügte Bogensegment.

## Schließen

Schließt den Polykörper durch Erstellen einer Linie oder eines Bogensegments vom letzten angegebenen Punkt bis zum Anfangspunkt des Polykörpers. Zur Verwendung dieser Option müssen mindestens drei Punkte angegeben sein.

## Rückgängig

Entfernt das zuletzt zum Polykörper hinzugefügte Segment.

## Zugehörige Konzepte

- [Erstellen von grundlegenden 3D-Volumenkörpern und Wänden](#)

## Zugehörige Verweise

- [Befehle zur 3D-Auswahl](#)

- [Befehle zum Erstellen von 3D-Volumengrundkörpern](#)
- 



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten